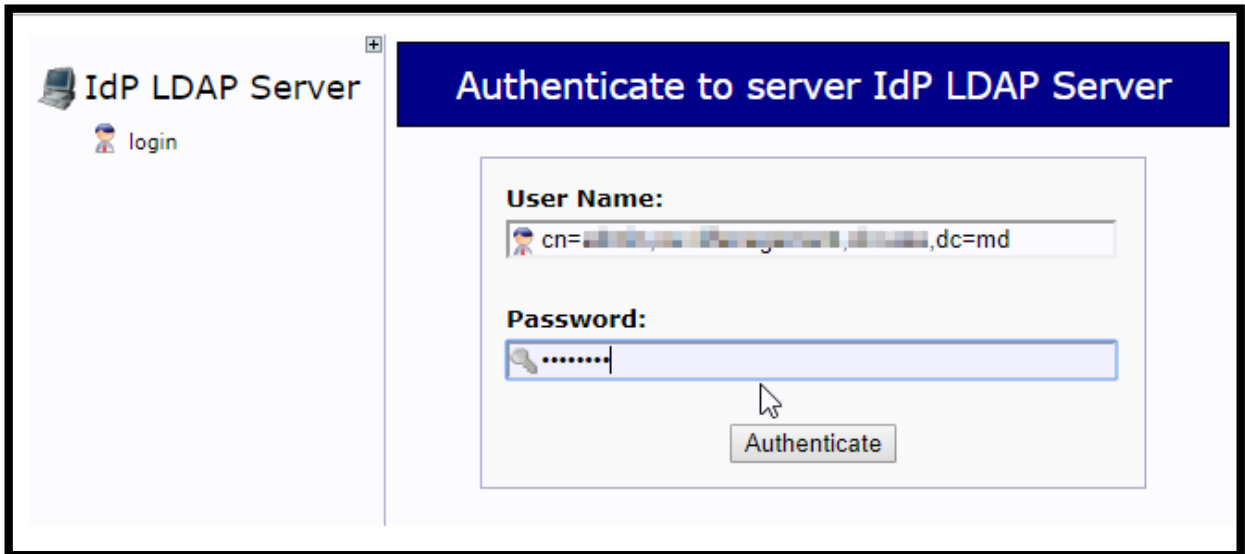
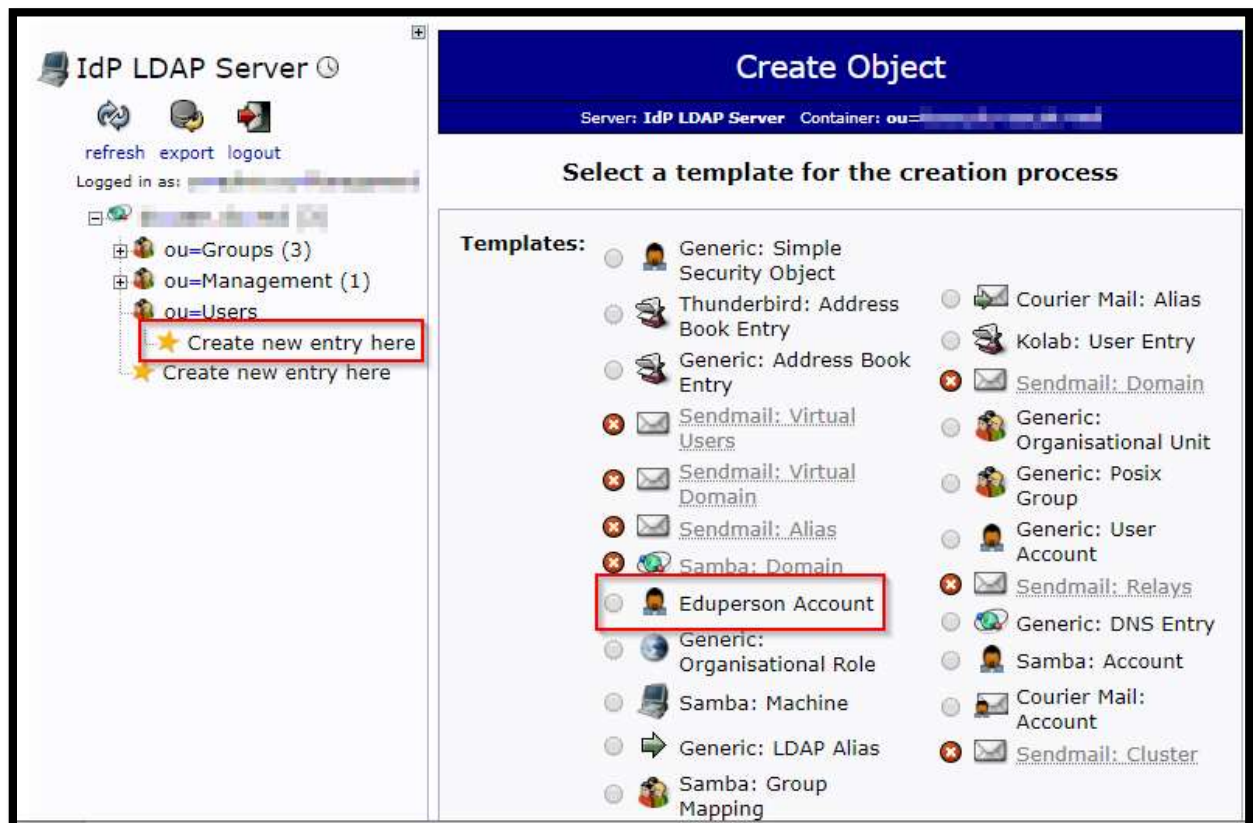


## Crearea conturilor pe IdP

- Se accesează URL-ul pe care se află phpldapadmin, acesta va fi diferit pentru fiecare IdP (instituție) și va fi recepționat de la RENAM. Credențialele pentru utilizatorul cu drept de creare a conturilor în IdP va fi de asemenea recepționat de la RENAM și va fi în format de CN (ex: cn=admin,dc=institut,dc=md)



- După autentificare, în meniul apărut se deschide OU **users** și se apasă pe **Create new entry here**, apoi se selectează template-ul **Eduperson Account**, după cum este prezentat în imaginea ce urmează.



- În fereastra ce urmează se indică datele utilizatorului.

The screenshot shows a user creation form with the following fields and values:

- First name:** Nume (with a person icon)
- Last name:** Prenume (marked with an asterisk)
- Common Name:** Nume.Prenume (marked with an asterisk)
- User ID:** Nume.Prenume@[redacted] (marked with an asterisk)
- Principal Name:** Nume.Prenume@[redacted]
- Targeted ID:** Nume.Prenume@[redacted]
- Password:** Two masked password fields (marked with asterisks). The first field has a "clear" button highlighted with a red box. Below the fields is a "Check password..." link.
- Home directory:** /home/users/Nume.Prenume (marked with an asterisk)
- UID Number:** 1002 (marked with an asterisk)
- GID Number:** eduroam&edugain (marked with an asterisk)

Câmpurile marcate cu "\*" sînt obligatorii, fără ele butonul **Create Object** nu va funcționa. Pe baza la **First Name** și **Last Name** se vor genera automat și alte atribute, dar ele pot fi modificate. De asemenea trebuie de ținut cont că la parolă trebuie de ales modul „Clear” de stocare, pentru compatibilitatea cu diferite protocoale. De asemenea parola, conform practicilor de securitate, trebuie să conțină minim 6 caractere și să conțină minim o litera majusculă, una minusculă, o cifră, și un caracter special. Dacă parola nu va corespunde politicii de complexitate, atunci, la crearea contului va returna mesaj de eroare.

După îndeplinirea formei se apasă pe butonul **Create Object** după care, în fereastra de confirmare se apasă **Commit**. După asta utilizatorul va apărea în listă.

Selectînd pe utilizator se pot modifica atributele lui, deasemenea se pot adauga atribute noi apăsînd pe butonul **Add New Attribute**. Această funcționalitate poate fi benefică cînd se dorește adaugarea de informație adiționala despre utilizator (poșta electronică, telefon, adresa, etc.). Pentru salvarea modificărilor se apasă **Update Object**.

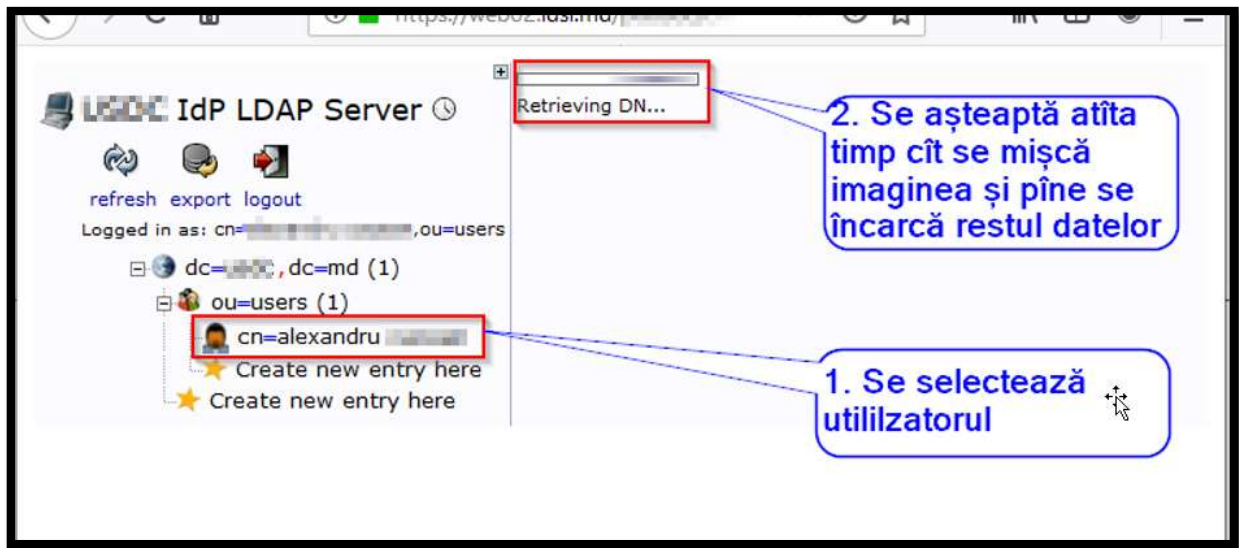
## Modificarea parolei în LDAP

Fiecare utilizator își poate modifica parola pe IdP. Avînd în vedere practicil de securitate, parolele trebuie sa conțină minim 6 caractere, trebuie să conțină minim o litera majuscula, una minuscula, o cifra și un semn de punctuație.

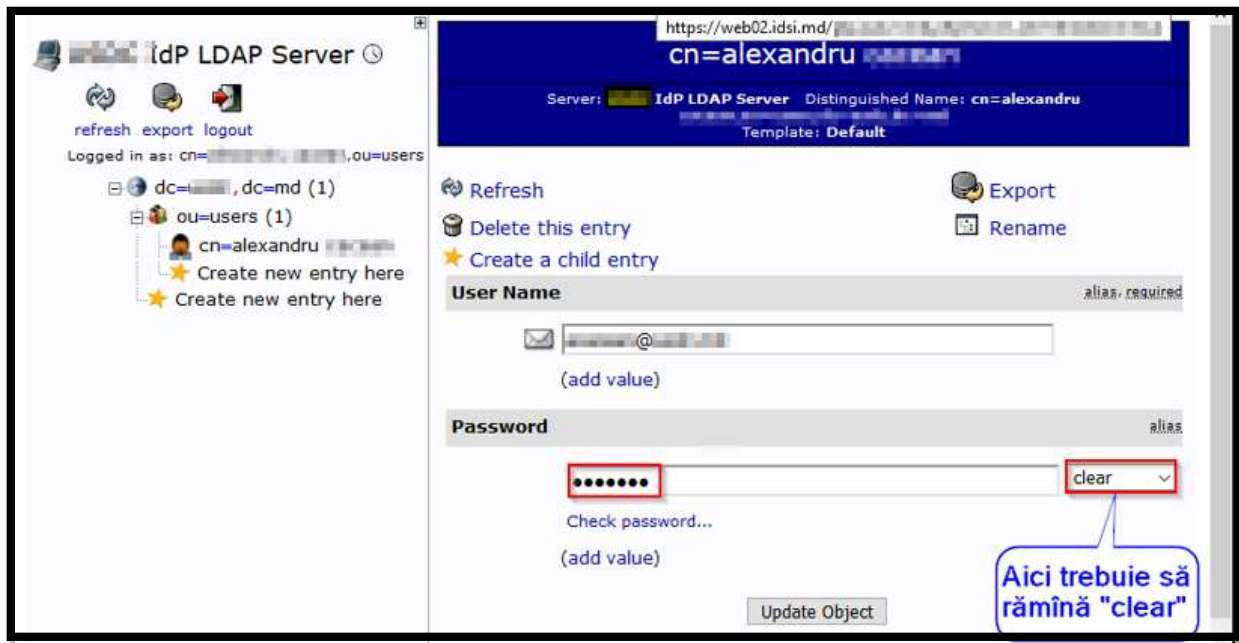
- Se accesează URL-ul pe care se afla phpldapadmin, acesta va fi diferit pentru fiecare IdP (instituție).  
Numele de utilizator se indică în format nume@domen.



- După autentificare în partea stîngă se va deschide arborele. Acesta trebuie deschis pînă apare numele utilizatorului. Trebuie de selectat utilizatorul și de așteptat pînă se încarcă restul datelor utilizatorului, în partea dreaptă.



- După încărcarea datelor utilizatorului se găsește câmpul **Password** și se indică parola nouă. **Atenție ! Parola trebuie să conțină cel puțin șase caractere, dintre care cel puțin o literă majusculă, una minusculă, o cifră și un caracter special (Ex: -\_.^ sau altele).**



După modificarea parolei se apasă butonul **Update Object**.

În următoarea fereastră se apasă din nou butnoul **Update Object**



- Dacă parola corespunde cerințelor ea va fi modificată și se va face delogare automat, după care utilizatorului i se propune să se autentifice cu credențialele noi. În caz contrar va apărea mesajul de eroare de mai jos.



**Could not perform ldap\_modify operation.**

**LDAP said:** Constraint violation

**Error number:** 0x13 (LDAP\_CONSTRAINT\_VIOLATION)

**Description:** Some constraint would be violated by performing the action. This can happen when you try to add a second value to a single-valued attribute, for example.